

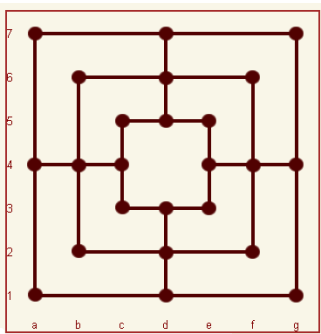
Ziel und Grundlagen des Mühlespiels

Sorge dafür, dass dein Gegner weniger als 3 Steine übrig hat oder dass er nicht mehr ziehen kann.
Das Spiel besteht aus **3 Phasen**: Einsetzen, Versetzen und Endspiel.

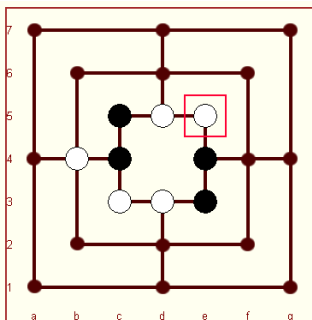
In jeder Phase kannst du Steine deines Gegners vom Brett entfernen, wenn du **3 Steine in eine Reihe** setzt (horizontal oder vertikal) - diese drei Steine werden auch **Mühle** genannt. Jedes Mal, wenn du eine Mühle bildest, musst du einen Stein deines Gegners entfernen, wenn nicht alle seine Steine Teile von seinen Mühlen sind - diese sind **geschützt**. Allerdings nur solange der andere Spieler mehr als 3 Steine hat!

Phase 1: Das Einsetzen der Steine

Zuerst müssen die Spieler jedes Mal, wenn sie am Zug sind, einen ihrer Steine auf dem Brett auf eine der Kreuzungen der horizontalen und vertikalen Linien setzen (kenntlich am Punkt). Diese Phase ist zu Ende, wenn jeder der Spieler seine 9 Steine eingesetzt hat.



Nach ein paar Zügen kann das Brett wie hier aussehen:



Phase 2: Das Versetzen der Steine

Wenn jeder Spieler seine 9 Steine platziert hat, beginnt die 2. Phase. In jedem Zug muss der Spieler einen seiner Steine auf einen **angrenzenden freien Platz** versetzen. Auch hier gilt wieder, dass er, wenn dabei eine Mühle entsteht, einen **ungeschützten** Stein seines Gegners vom Brett nehmen muss (also einen Stein, der nicht an einer gegnerischen Mühle beteiligt ist).

Phase 3: Das Versetzen der Steine bei weniger als 4 eigenen Steinen

Die 3. Phase beginnt, wenn einer der Spieler nur noch 3 Steine übrig hat. Er darf seinen Stein, den er im Zug bewegt, nun nicht nur auf einen angrenzenden Platz versetzen, sondern auf einen **beliebigen freien Platz**. Er darf also beliebig mit dem Stein springen. Das gilt auch für den anderen Spieler, sobald dieser weniger als 4 eigene Steine hat.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- Ein Spieler kann **keinen gültigen Zug** mehr machen.
- Ein Spieler hat nur noch drei Steine auf dem Brett - egal ob verteilt oder in einer Mühle - und der andere Spieler schließt eine Mühle.

In beiden Fällen hat der andere Spieler gewonnen.